ファミリーコンピュータ™

エスパ冒険隊(ぼうけんたい)

魔王(まおう)の砦(とりで)

JF-15

取扱説明書



JALECO®

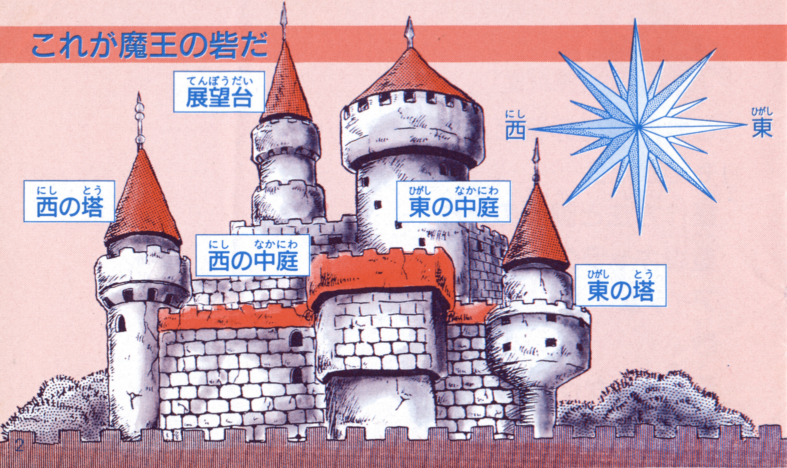
このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「エスパ冒険隊―魔王の砦―」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「エスパ冒険隊―魔王の砦―」を楽しくプレイしていただく為にご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

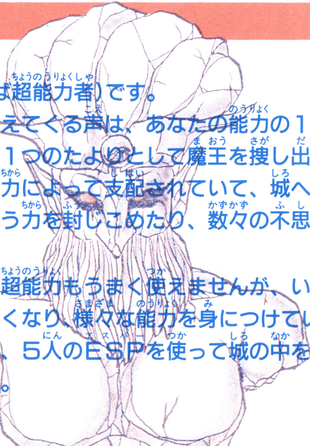
エスパ冒険隊 魔王(まおう)の砦(とりで)

これが魔王の砦だ



てんぼうだい
展望台
にし　とう
西の塔
ひがし　なかにわ
東の中庭
にし　なかにわ
西の中庭
ひがし　とう
東の塔
にし
西
ひがし
東

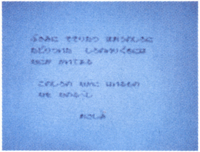
ものがたり



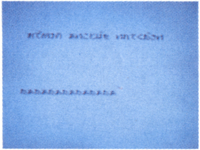
あなたはＥＳＰ（言わば超能力者）です。
どこからともなく聞こえてくる声は、あなたの能力の１つ、テレパシーによるものです。これを１つのたよりとして魔王を捜し出し、倒して下さい。
この城は魔王の強大な力によって支配されていて、城へ足を踏み入れたら二度と表に出れないよう力を封じこめたり、数々の不思議な出来事があなたを襲うでしょう。
今のあなたは力も弱く超能力もうまく使えませんが、いくつもの戦いを重ねていくうちに力も強くなり、様々な能力を身につけていくことでしょう。
あなたは魔王を倒す為、５人のＥＳＰを使って城の中を冒険し、その秘密を解きあかして下さい。

操作方法と画面の見方

- タイトル画面が出たら、ゲームを始めからするか（START）、前の続きをするか（CONTINUE）をセレクトボタンで選ぶことが出来ます。
- 初めてゲームをするあなたはSTARTに✦を合わせ、START ボタンを押して下さい。すると右上の画面になり、あなたの名前を✚カーソルだけで登録することが出来ます。（4文字以内）
- 前の続きをするあなたはCONTINUEに✦を合わせ START ボタンを押して下さい。すると右下の画面になり、あなたがゲームをやめるときペットから聞いた**あいことば**を入力することで同じ状態で、スタートエリアのドアから再スタート出来ます。
- ✚の左右で✦を動かし、上下で文字を選んで下さい。

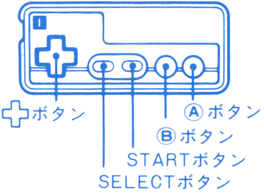


濁点はいれることができません。



入力は✚カーソルしか使いません。

ゲームを途中でやめる時はペットをさがして“泊まる”ことにするとCONTINUEが出来ます。



- **セレクトボタン** 画面がマップモードに切り換わります。(P6参照)
- **スタートボタン** 画面が会話モードに切り換わります。(P7参照)
- **Ⓐボタン** ジャンプします。押す長さによってジャンプの高さを調節することができます。
- **Ⓑボタン** 攻撃します。空中で押し続けるとほとんど下降しません。



●マップモードの見方(セレクトボタン)



さいだいL ▶ESPの最大ライフポイント
さいだいE ▶ESPの最大ESPポイント
こうげき ▶ESPハンマーでたたく力
しゅび ▶敵からダメージをうけた時の自分を守る力
すぴーど ▶走る速さやすばしっこさ
じゃんぷ ▶最大ジャンプ力
ほばー ▶最大ホバリング力(空中遊泳)
ぷっしゅぱわー ▶次の部屋へ行く為の扉をあける力。扉のそばの像にさわると開く⇨キンコン♪の音がします。
けいけんち ▶敵を倒すことによって経験値があがっていきます。
¥ ▶お金。宝箱から見つけたりしたお金の残金がでます。

えすぱーぱわー▶つかわない　▶使わない状態

すとーむぼうる▶サイコキネシス（動体誘導）で炎の玉をまわりにとばして身を守ることができる。

●会話モード（敵に近づきスタートボタン）

敵の中には色々質問してきたり味方になってくれる敵もいます。そんなときあなたは、〝はい〟〝いいえ〟で敵の問いかけに答えることができます。

会話が続くとき➡Ⓐボタン

上にながれる数字

自分のうけているダメージ



敵は同じに見えても性格が違った別敵だったりするので何度も話しかけてみよう。

5人のエスパーたち



アキオ
12才

ちびだけど、スピードやすばしっこさは誰にもまけない。



ぶんぞう
88才

ちょっとのろいがホバー(空中遊泳)と攻撃はものすごい。



マコ
10才

ただ1人の女の子。身が軽くホバーが得意。



げん太
13才

力じゃまけない怪力少年。



なおゆき
15才

人並みはずれたジャンプ力。

アイテム

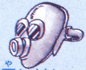
これらのアイテムは敵となかよくなってもらったり、様々な場所から見つけたりして手にいれることができる。

さめのしっぽ



湖の中にはいっても大丈夫。

ぼうかますく



炎の部屋にはいっても大丈夫。

ひかりのたま



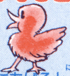
ろうやにはいれる。

ひみつのかぎ



ひみつの地下室にはいれる。

おはなしどり



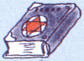
ある敵にあげると人間の言葉をしゃべってくれる。

きんのけがわ



ある敵にあげるとまよけのさけをくれる。

まほうしょ



魔王の部屋にはいれる。

まよけのさけ

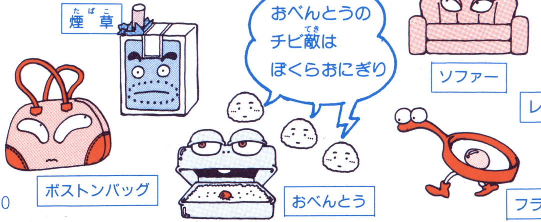


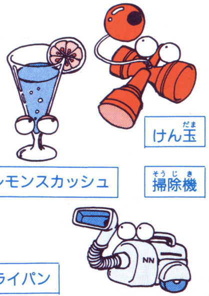
魔王からのダメージをへらす。

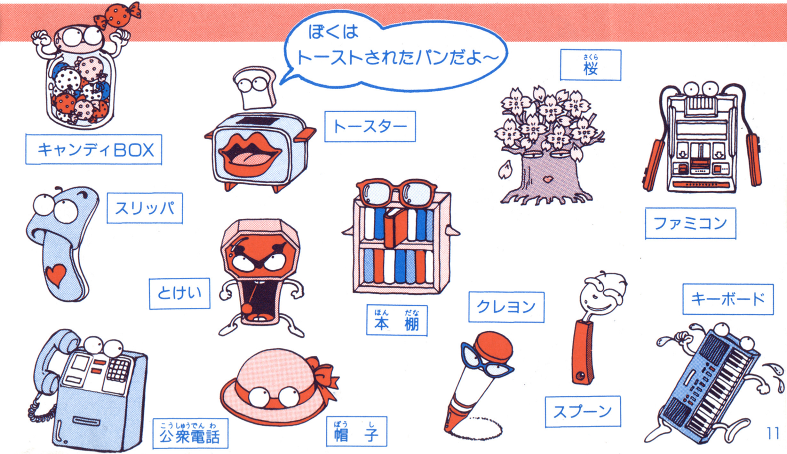
敵

大敵・中敵

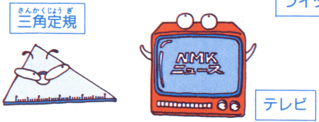
各エリアにいる様々な敵にはそれぞれ特徴があり、なかには味方になってくれちゃうようなのもいるから、敵と会ったらまず会話してみよう。
いろんな情報をおしえてくれたり、アイテムをくれたりするのもいるようだよ。






ぼくは
トーストされたパンだよ〜
キャンディBOX
トースター
桜
ファミコン
スリッパ
とけい
本棚
クレヨン
スプーン
キーボード
公衆電話
帽子





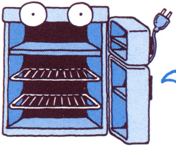
おこっていたり機嫌の悪い敵はチビ敵を使って攻撃してくるから気をつけよう。普通の敵に当っても平気だけどチビ敵からはダメージをうけてしまうよ。

● 絶対に会いたい大敵

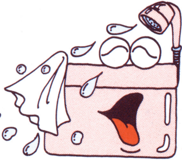
LEを回復してくれたりコンティニューさせてくれたりするので、いる場所をおぼえておこう。



ベット
コンティニュー・LE回復



れいぞうこ
LE回復

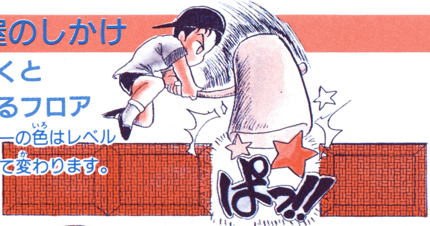


バスタブ LE回復

いい敵や味方になってくれる敵をやっつけても経験値は、あがらないから注意しよう。

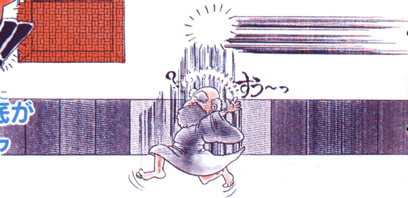
たたくと消えるフロア

ハンマーの色はレベルによって変わります。



みせかけのフロア

見た目は普通のフロアだがすりぬけてしまう



人によって底がぬけるフロア



城の中には数々のしかけがあるようだ。これはほんの一部だが、城のつくりを早く知るのは魔王を倒す重要な鍵となるだろう。

ヒント

●ヒントモード

ある場所へ行くと、急に謎の声がして、色々なヒントをおしえてくれる。ゲームの謎解きにとっても重要な事やゲーム進行の助けにもなるので、もらさず聞こう。



●トビラ

次の部屋に行くのに通らなければならない。

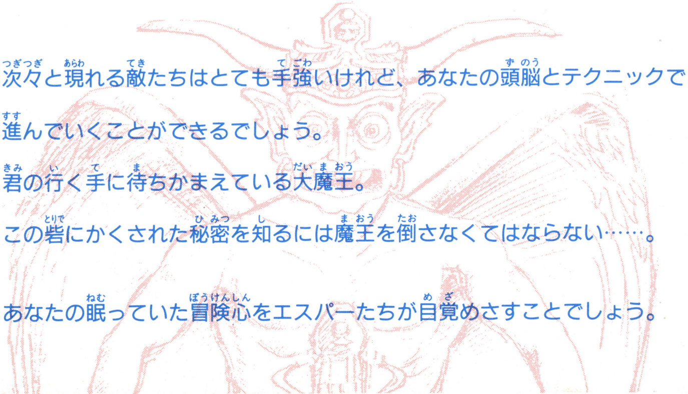
そのトビラの一番近くにある像をさわると開くが、各メンバーのレベルによるプッシュパワーが低いと開けられない。はやくレベルを上げよう！



●お金

宝箱の中に入っていたり、敵からもらえたりする。

ただし敵のもっているお金は少ないのでムダ使いしないように！

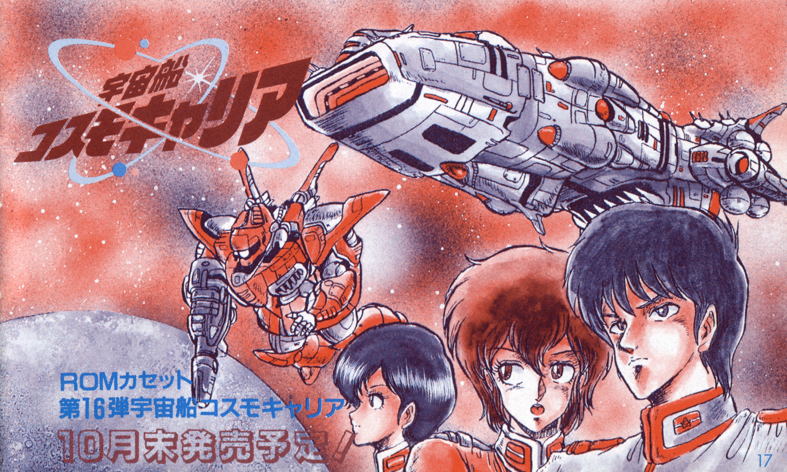


次々と現れる敵たちはとても手強いけれど、あなたの頭脳とテクニックで進んでいくことができるでしょう。

君の行く手に待ちかまえている大魔王。

この砦にかくされた秘密を知るには魔王を倒さなくてはならない……。

あなたの眠っていた冒険心をエスパーたちが目覚めさすことでしょう。


宇宙船
コスモキャリア
ROMカセット
第16弾宇宙船コスモキャリア
10月末発売予定！

企画・制作・お問い合わせは

JALECO®　株式会社ジャレコ

（本社）〒158 東京都世田谷区上用賀5—24—9
5-24-9 KAMIYOHGA. SETAGAYAKU. TOKYO158. JAPAN
TEL.03-420-2271 FAX.420-2280 J27891

（大阪）〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F
TEL.06-203-0081 FAX.06-203-0183

（修理等の御依頼は本社まで御願い致します）

取扱店